**EJEMPLOS PARA HACER USANDO LA INSTRUCCIÓN SWITCH de JAVA**

1. **Realizar un programa de tal forma que acepte un numero por teclado y dependiendo de su valor 1,2,3,4 nos muestre un mensaje diferente**
2. **Realizar un programa de tal forma que acepte un símbolo por teclado por teclado y dependiendo de su valor +,-,\*,/ nos muestre la suma resta multiplicación o división de dos números que previamente habré introducido por teclado**
3. **Realizar un programa de tal forma que acepte el nombre de un día de la semana por teclado y dependiendo del día nos muestre una lista de las actividades que hago a lo largo de la semana. Agrupar los días que realice las mismas actividades**
4. **Hacer un ejercicio que presente un menú con tres opciones que me permitan ejecutar tres métodos diferentes dependiendo de si introducimos un 0, 1 ó 3**

**NOTAS:**

* **Hacer al menos para el primer ejercicio dos versiones una con break y otra sin break para comprobar lo que sucede**
* **Realizar el pseudocodigo y organigrama de los ejercicios**